

PRIMO CONCORSO *IDEA LAB*

BANDO DI CONCORSO
1° CONCORSO IDEA LAB

Ti piace raccontare storie? affascinare il prossimo? la tecnologia?
i videogiochi?
Hai mai sognato di crearne uno tu?

Partecipa al nostro concorso!

Inventa un videogioco, del tipo che vuoi (può essere un videogioco fine a se stesso così come un mezzo per raccontare una meravigliosa storia) ed inviacelo.

***Non devi realizzare davvero il
videogioco, è un concorso
di creatività e di idee!***

Scrivi un piccolo testo descrittivo, disegna alcuni schizzi su come immagini i tuoi personaggi principali e gli ambienti, prepara una presentazione powerpoint o un cartellone, trova materiale utile e raccogli tutto ciò che ritieni necessario.
Usa il mezzo che preferisci per descrivere al meglio la tua idea, il tuo progetto di videogioco.

NON CI SONO LIMITI!

Divertiti e fai divertire anche noi leggendo ed immaginando il tuo videogioco, così come lo vorresti.

COSTO: GRATIS! METTITI IN GIOCO!

PER PARTECIPARE INVIA TUTTO IL TUO MATERIALE, FOTOGRAFATO O SCANNERIZZATO, ALL'INDIRIZZO MAIL tutors.fablabivrea@gmail.com
SE VUOI PUOI PORTARCELO DI PERSONA OGNI SABATO DALLE 10 ALLE 12 IN OFFICINA H!

IL PREMIO PER IL VINCITORE SARA' UN TROFEO STAMPATO IN 3D, E CI SARANNO ALTRI PREMI SEMPRE STAMPATI IN 3D PER GLI ALTRI FINALISTI!

***UNO O PIU' FORTUNATI POTRANNO ANCHE AVERE LA
POSSIBILITA' DI REALIZZARE ASSIEME A NOI IL LORO
VIDEOGIOCO!***

Il concorso mira ad essere un concorso di creatività, nato per premiare l'originalità delle idee e per dare una possibilità di mettersi in gioco senza necessità di conoscenze informatiche particolari. Che sia una occasione divertente, e se scoprite che vi appassiona...che sia una scusa per venire ad imparare a realizzare il videogioco voi stessi qui con noi!

organizzato da:

FABLAB IVREA
by Accademia dell'Hardware e
del Software Libero Adriano
Olivetti

diretto a:

QUALSIASI
APPASSIONATO DELLE
SCUOLE SUPERIORI
PRONTO A METTERSI
IN GIOCO

data di limite:

ENTRO E NON OLTRE
IL
20 OTTOBRE 2018

premiazione:

DURANTE IL LINUX
DAY
27 OTTOBRE 2018

TEMA

LA SEMPLICITA'

spiegazione:

In questo primo concorso citeremo, in suo ricordo, uno dei principi preferiti del nostro fondatore:
"La sfida, soprattutto nell'informatica, sta nel riuscire a creare qualcosa di interessante ed innovativo usando al meglio i pochi, semplici strumenti a disposizione."

Ugo Avalle

Riuscirete nella sfida?

per info non esitate a scriverci, noi tutor saremo felici di rispondervi!
tutors.fablabivrea@gmail.com