

Concorso IDEALAB videogioco di:  
Elisa Ilva Olivier – Liceo Scientifico A. Gramsci 1 A

## **ACCHIAPPA LA ZANZARA**

Si tratta di un videogioco per tablet o smartphone

Il videogioco da me ideato è suddiviso in due parti:

- Il giocatore è la zanzara che tenta di pungere l'uomo
- Il giocatore è l'uomo che tenta di prendere la zanzara

### **IL GIOCATORE É LA ZANZARA**

La zanzara deve cercare di raggiungere l'uomo, senza farsi vedere troppo per non farsi acchiappare e una volta arrivata a destinazione lo deve pungere.

Lo schermo è suddiviso in due parti:

- Nella metà destra l'ambientazione è vista con gli occhi della zanzara, quindi tutto appare più grande e più agevole per trovare i nascondigli (dietro una tenda, sotto un tavolo, dietro al divano...)
- Nella metà sinistra si ha una visione globale della situazione, si guarda, infatti, tutto dall'alto, si riescono quindi a vedere i movimenti dell'uomo da pungere.

Per permettere alla zanzara di volare si deve premere il tasto @ e muovere il dispositivo in base alla direzione che si vuole prendere.

Se si vuole smettere di volare si deve ripremere il tasto @.

Se si vuole volare restando fermi si deve premere il tasto &.

Per pungere si deve premere il tasto #.

### **IL GIOCATORE É L'UOMO**

L'obiettivo principale dell'uomo è trovare la zanzara e schiacciarla.

Per acchiappare la zanzara si deve fare in modo che essa sia all'interno di un'area rossa che circonda l'uomo; si deve poi indicare con il dito il punto esatto in cui si trova e contemporaneamente premere il tasto §.

Lo schermo rappresenta il punto di vista dell'uomo che quindi non ha una visione completa, ma deve girarsi per osservare la stanza a 360gradi,

Per girare, alzare o abbassare il punta di vista, basta utilizzare il dito facendolo scorrere sullo schermo verso la direzione desiderata.

L'uomo può anche spostarsi all'interno della stanza usando le quattro frecce.

## **CORNICE**

Ogni volta che si vince una partita (o si schiaccia la zanzara o si punge l'uomo), si ottengono dei soldi (100€) utili per "acquistare" nuove versioni dei personaggi.

Dopo aver vinto tre partite consecutive con lo stesso personaggio (uomo o zanzara), si passa di livello si gioca quindi contro concorrenti dello stesso grado di esperienza, inoltre si riceve uno dei seguenti potenziamenti a sorte, che si può usare nella partita appena successiva, o in una delle seguenti.

## **POTENZIAMENTI**

### **ZANZARA**

**RAZZO:** la zanzara va più veloce

**CAMALEONTE:** la zanzara assume il colore dell'oggetto più vicino

**REINCARNAZIONE:** nel caso in cui la zanzara morisse, potrebbe avere un'altra possibilità.

### **UOMO**

**LENTE D'INGRANDIMENTO:** l'uomo può vedere la stanza più grande e nel particolare

**LAZER:** l'uomo può catturare la zanzara anche se si trova all'esterno della zona rossa tramite un lazer

Si può giocare contro un avversario casuale o contro amici; all'inizio della partita ognuno dei due giocatori tira un dado è chi ottiene il punteggio maggiore decide quale personaggio interpretare.

## AMBIENTAZIONE

Il videogioco é ambientato in una stanza, che può essere un soggiorno, una cucina, un bagno, una camera da letto, l'importante é che sia molto dettagliata e tridimensionale in modo che la zanzara si possa nascondere al meglio.

Elisa Ilva Olivier